

# Règlement championnat d'hiver EN DOUBLE 2016/2017

Champ de joueurs réparti en 34 équipes pour un tableau de 32. Les places 31 et 32 se disputent en phase qualificative.

Dès que les adversaires du tour suivant sont connus, jouez les matches pour ne pas prendre de retard

## Formule de jeu

GREENSOME MATCHPLAY

## Calcul du handicap de l'équipe

La somme des index ne pourra pas dépasser 60.

L'handicap de l'équipe sera calculé comme suit : 0,6 de l'index le plus haut & 0,4 de l'index le plus bas

## Scores

Vous noterez les noms de l'équipe gagnante ainsi que le score obtenu,

Si égalité au 18, la partie continue selon accord entre les équipes

### IMPORTANT

Si vous n'avez pas joué le match à la date limite de jeu, le responsable du Championnat d'hiver procèdera à un tirage au sort pour déterminer l'équipe qui accède au tour suivant,

Aucune dérogation ne sera acceptée par la commission sportive, sauf cas exceptionnel justifié.

## Boules de départs

**0 - 36 BOULES BLANCHES (posées par les jardiniers)**

**0 - 36 BOULES BLEUES (posées par les jardiniers)**

***Pour les juniors de moins de 13 ans : BOULES BLEUES (posées par les jardiniers)***

Le nombre de coups rendus correspond aux 3/4 de la différence des **handicaps de jeu** (arrondi à l'entier supérieur) les handicaps de jeu de chaque joueur ou équipes sont calculés à partir des repères **blancs** et **bleus**

